

EL INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE CALKINÍ
EN EL ESTADO DE CAMPECHE

CONVOCA

A todos los alumnos de esta institución, a participar en el:

“III CONCURSO DE PROTOTIPOS DIDÁCTICOS”

Que se llevará a efecto en el marco del XII ANIVERSARIO DEL ITESCAM, dicho concurso tiene la finalidad de poner en juego la creatividad de los alumnos al combinar el conocimiento teórico adquirido durante su formación con la habilidad práctica; mediante el diseño de un PROTOTIPO DIDÁCTICO que contribuya al mejoramiento de los procesos académicos institucionales, fortaleciendo el modelo educativo del ITESCAM y cuyo sello distintivo es el uso intensivo de las tecnologías de la información y la comunicación (TIC); bajo las siguientes bases:

1.- PARTICIPANTES: Podrán participar en el Concurso todos los alumnos, inscritos en alguna carrera ofertada por el ITESCAM. Los participantes podrán agruparse en equipos de 5 integrantes.

2.- INSCRIPCIONES: Quedan abiertas a partir de la presente publicación hasta el día martes 8 de octubre del presente año, con la ISC Beatriz Adriana Cámara Puc, con horario de 9:00 a 13:00 hrs. y de 16:00 a 19:00 hrs.

3.- LUGAR Y FECHA: Los equipos realizarán una demostración de la operación de su Prototipo didáctico el día jueves 10 de octubre En los horarios establecidos en el programa general que será publicado por el Comité organizador.

4.- MECÁNICA DEL CONCURSO:

A) INSTRUCCIONES GENERALES

- Los equipos deberán realizar el diseño de un PROTOTIPO DIDÁCTICO (DINÁMICA DE JUEGO) de cualquier asignatura que estén cursando o que hayan cursado en su carrera. No podrán participar trabajos que se hayan presentado en convocatorias anteriores.
- La dinámica de juego podrá realizarse por los equipos en cualquier programa de computación (PowerPoint, Flash Player, Visual Basic, Java, etc. o cualquier combinación de éstos)
- Los equipos participantes entregarán un documento en Word en donde indique lo siguiente:
 - a. Los objetivos educativos y la justificación de su Prototipo didáctico (Dinámica de juego).
 - b. Una breve explicación del diseño de la Dinámica (Mezclas de programas, hipervínculos, intervalos, sonidos, videos, etc.)
 - c. Un Manual de operación para el usuario de la dinámica.

B) DE LA ENTREGA DE TRABAJOS.

Los equipos entregarán en las oficinas de la Dirección Académica, a más tardar el día 8 de octubre lo siguiente:

- El documento Word impreso en hojas tamaño carta en original con el siguiente formato: Tipo de letra Arial Tamaño 12, justificado
- La Dinámica en archivo electrónico grabado en CD-ROM, o USB

C) DE LA EXPOSICIÓN

Los equipos realizarán una demostración de la operación de su Prototipo didáctico donde el jurado designará de manera aleatoria el participante para la exposición.

D) DE LA EVALUACIÓN

Se realizará en dos etapas.

En la primera etapa, se evaluarán los documentos entregados y en la segunda etapa, se evaluará la demostración operativa de la dinámica.

5.- JUECES: Serán designados por el Comité Organizador y su fallo será inapelable.

6.-Premiación:

- Primer lugar: \$1000.00
- Segundo lugar: \$600.00
- Tercer lugar: \$300.00

7.- TRANSITORIOS: Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

NOTA: El evento se llevará a cabo con un mínimo de 5 equipos participantes, de lo contrario será declarado desierto. Y un máximo de 20 equipos participantes.

Octubre 2013

ATENTAMENTE

EL COMITÉ ORGANIZADOR