



**Educación**  
Secretaría de Educación Pública



**Instituto Tecnológico Superior de Calkiní**  
Subdirección Académica de Investigación e Innovación.

## CONCURSO DE VIDEO JUEGOS 2026 TORNEOS ESPORTS DE CLASH ROYALE Y BRAWL STARS

EL INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE CALKINÍ

CONVOCA

A todo el alumnado a participar en los torneos de Clash Royale y Brawl Stars

Que se llevarán a cabo en el marco de las actividades del 1er Congreso en Ciberseguridad e Inteligencia Artificial de acuerdo con las siguientes BASES:

I. PARTICIPANTES. Podrán participar todos los inscritos en el marco del congreso de Cyberseguridad e Inteligencia Artificial en las fechas especificadas en esta convocatoria.

Brawl Stars: Participación en equipos de tres integrantes.

Clash Royale: Participación individual.

Cada participante deberá contar con su propio dispositivo móvil con el videojuego instalado y actualizado.

II. FECHA: La convocatoria queda abierta para inscripción a partir de la presente publicación con cierre el viernes 20 de Marzo del año en curso a las 14:00 hrs. El concurso se llevará a cabo el día 23 de marzo a las 11:00 hrs.

III. LUGAR DE INSCRIPCIÓN. La inscripción se realizará a través del registro al congreso en donde se seleccionará PARTICIPACION EN TORNEO CLASH ROYAL O PARTICIPACIÓN TORNEO BRAWL STARS.

En el caso de elegir PARTICIPACIÓN EN TORNEO DE BRAWL STARS tendrán que pasar con el Dr. José Manuel Lira Turrizza frente al centro de computo del edificio A para especificar el nombre del equipo y los integrantes del mismo.



**2026**  
año de  
**Margarita Maza**





## IV. MECANICA DEL CONCURSO.

### 1. Requisitos Técnicos

Cada participante deberá:

- Contar con su dispositivo móvil con batería suficiente.
- Tener el videojuego actualizado.

## DESARROLLO DEL TORNEO

### ◆ TORNEO DE BRAWL STARS

- Modalidad: 3 vs 3
- Formato: Fase de grupos y eliminatoria directa.
- En fase de grupos, cada equipo se enfrentará a los demás de su grupo.
- Los dos mejores equipos de cada grupo avanzarán a semifinales.
- La final se jugará al mejor de tres partidas.
- Límite de cupo: 12 equipos (para garantizar fluidez en los tiempos).

### ◆ TORNEO DE CLASH ROYALE

- Modalidad: Individual.
- Formato: Victorias por ranking/tiempo
- Las victorias serán designadas por la misma sala.
- En caso de empate de puntos, se mantendrá el ranking designado automáticamente por la sala
  - El límite de inscripción sería de 50 participantes.

V. JURADO. Serán designados por el Comité Organizador y su fallo será inapelable.





**Educación**  
Secretaría de Educación Pública



**Instituto Tecnológico Superior de Calkiní**  
Subdirección Académica de Investigación e Innovación.

VI. PREMIACIÓN. Se otorgarán premios en especie a los tres primeros lugares de cada torneo, de acuerdo con los criterios establecidos por el Comité Organizador

1er Lugar: Amazon Alexa Modelo Echo Pop

2do Lugar: Bocina DYTIMEEM Modelo D9006

3er Lugar: Audífonos MULATA Modelo P9 Pro Max

Los ganadores recibirán un reconocimiento de participación

VII. TRANSITORIOS. Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.

NOTA: El evento se llevará a cabo con un mínimo de 6 equipos de lo contrario será declarado desierto.

ATENTAMENTE

EL COMITÉ ORGANIZADOR



**2026**  
año de  
**Margarita**  
**Maza**

